

# Planète Bleue

Durée : **base de 2h00** | Espace : **int.+ext.** | Participants : **> 12 pax**



## **Présentation :**

Notre belle planète est en danger et toutes les équipes présentes devront réussir le maximum de challenges pour la sauver. Chaque épreuve réussie permettra de remporter des points, qui seront utiles pour réduire une partie de la couche d'ozone.

## **Organisation :**

Un road book (feuille de route) est remis à chacune des équipes et ces dernières devront faire appel à leur créativité, leur sens de la réflexion ainsi que leurs connaissances écologiques pour participer aux différentes épreuves liées au développement durable. Le road book précise l'ordre de passage des différents challenges.

Chaque stand est tenu par un animateur qui explique les règles du jeu et note l'équipe à la fin de son épreuve. Les équipes tournent ainsi sur tous les stands présents en affrontant à chaque fois une autre équipe.

## **Exemple de challenges :**

*Quiz développement durable, le tri sélectif, le pont Kapla, la course des planètes, planète puzzle, le pont d'eau, etc. (voir détails page suivante).*

## **Planning type :**

- > Présentation de l'activité par notre équipe
- > Annonce des équipes et distribution des road books
- > Déroulement des activités
- > Annonce des résultats



### **Inclut :**

- *L'équipe d'animation (à partir de 2 animateurs, selon la formule souhaitée)*
- *L'organisation du challenge*
- *Le matériel d'animation et la mise en place des activités (6 à 12 stands de jeux)*
- *Les médailles pour les participants de l'équipe vainqueur*
- *livraison/installation/reprise du matériel (sur Paris/RP)*

### **Détail de quelques challenges :**

**-Quiz développement durable :** Différentes questions sur l'écologie et le développement durable seront posées aux participants. A l'aide de buzzers mains, il faudra être le plus rapide pour y répondre.

**-Tri sélectif :** 2 équipes s'affronteront simultanément sur cette épreuve. Chacune d'entre elle devra nommer un représentant, qui se retrouvera les yeux bandés à l'intérieur d'une zone de jeu. Le reste de l'équipe devra guider cette personne oralement pour lui faire trouver et ramasser différents objets répartis dans la zone, afin de les amener dans les réceptacles correspondants, selon le fait qu'ils puissent être recyclables ou non

**-Le pont Kapla :** Construction d'un pont uniquement à l'aide de planchettes en bois Kapla. L'esthétique et l'équilibre seront de mise.

**-La course des planètes :** A travers cette course relais, les équipes devront transférer le maximum de boules de couleurs d'un bout à l'autre du parcours. Mais attention, ce dernier est jonché d'obstacles.

**-Le pont d'eau :** A l'aide de différents éléments et accessoires mis à leur disposition, les équipes devront tenter de faire passer le maximum d'eau d'une zone de jeu à l'autre, en évitant le maximum de fuites.

**-Le lance pierre :** Les équipes devront tout d'abord fabriquer un lance pierre avec les éléments fournis, puis celui devra permettre d'envoyer d'un point à l'autre des ballons remplis d'eau sans que ces derniers n'éclatent. Adresse et stratégie seront nécessaires...