

Olympiade

Durée : base de 3h00 | Espace : Intérieur/Extérieur



Présentation :

L'Olympiade est un challenge qui se déroule par équipe, au travers d'épreuves ludiques. Différents stands de jeux sont installés sur le lieu de l'événement et un système de rotation est mis en place pour permettre aux équipes de s'affronter sur chacun de ces stands. Chaque olympiade est unique car le choix des activités est fait en fonction du profil des participants.

Déroulement :

Une fois les équipes annoncées, un road book (feuille de route) est remis à chaque équipe, leur précisant l'ordre de passage des différents challenges auxquels ils devront participer. Chaque stand est tenu par un animateur qui explique les règles du jeu et note l'équipe à la fin de son épreuve. Les équipes tournent ainsi sur tous les stands présents en affrontant à chaque fois une autre équipe. Tout en respectant l'esprit de groupe, les participants d'une même équipe devront mettre en commun leur talent pour avoir le maximum de chances de remporter le challenge.

Planning type :

- > Présentation de l'activité par l'équipe
- > Annonce des équipes et distribution des road books
- > Déroulement des activités
- > Annonce des résultats et remise des médailles aux lauréats

Pour des groupes plus importants ou pour des cas le nécessitant, il est possible de mettre en place un challenge libre, permettant aux participants de choisir librement les stands d'animation auxquels ils souhaitent participer.



Quelques exemples de stand :

> **Baby Foot Humain, avec barres**

Les participants retrouveront les sensations fortes du célèbre jeu de baby-foot de café, mais en prenant la place des joueurs de plomb. Reliés aux barres métalliques par les mains, ils se déplaceront latéralement pour tenter de marquer des buts.

Capacité : max de 2 équipes de 6 joueurs. / Fiche technique : 1 structure gonflable, le gonfleur électrique 220V (prévoir 1 arrivée électrique), le ballon, les barres. / Encombrement : 14,30m x 7,30m x H2,50m

> **Sumo (en mousse)**

Après s'être glissés dans leur impressionnant costume de sumo, les 2 joueurs tenteront de mettre au sol leur partenaire ou de les faire sortir du tapis. Mais ils devront tout d'abord se familiariser avec leur nouvelle corpulence.

Fiche technique : 2 sumos mousse, casques, le tapis. / Encombrement : 4m x 4m

> **Gladiateurs / les Joutes**

Debout sur deux podiums surélevés, les participants s'opposeront en une joute acharnée. Ils seront équipés de joutes matelassées, et devront déséquilibrer leur adversaire. Au sol, un matelas gonflable réceptionnera les chutes en toute sécurité.

Fiche technique : 1 structure gonflable, le gonfleur électrique 220V (prévoir 1 arrivée électrique), 2 podiums, 2 joutes matelassées. / Encombrement : 5m x 6,50m x H3,50m

> **Audio Guidage**

Chaque équipe réunit 2 représentants, dont un doit être doué pour crier et l'autre pour écouter. Sous la direction du crieur, le suiveur devra, les yeux bandés, ramasser tous les plots qui parsèment le sol. Cela paraît facile, sauf quand l'autre équipe crie en même temps et que certains mots sont interdit...

Fiche technique : 1 structure gonflable, le gonfleur électrique 220V (prévoir 1 prise électrique), 2 podiums, 2 joutes matelassées. / Encombrement: 6m x 7m x 3m

> **Les rois du Ski**

Les participants devront par équipe de 4, sanglés et montés sur des skis géants, parcourir une certaine distance et franchir la ligne d'arrivée les premiers. Il faudra être à l'écoute de ses coéquipiers pour réussir à synchroniser les mouvements et avancer rapidement !!!



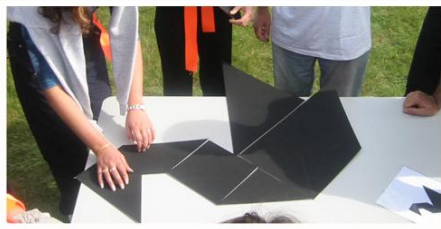
> *Ze Quiz*

Sous la direction de l'animateur aux commandes de sa sono, les participants tenteront de reconnaître des extraits musicaux (chansons des années 70 à nos jours). Il faudra être le plus rapide à répondre juste pour marquer les points. Il est également possible de faire un quiz sur le thème souhaité: sport, cinéma, culture générale, questions relatives à l'entreprise, etc.



> *Le roi des mots*

Chaque équipe doit rédiger une seule et unique copie d'après un extrait d'une dictée extraite d'un texte particulier. Toutes les connaissances de l'équipe servent pour tenter le sans faute



> *Tangram Géant*

Le Tangram est un jeu de réflexion qui pourrait être comparé au puzzle : il s'agit de reconstituer une silhouette donnée à partir de 7 formes imposées (2 grands triangles, un moyen, 2 petits, un carré et un losange). Il peut paraître simple à première vue, mais quelques essais suffiront à vous convaincre du contraire !



> *Les Senteurs*

L'équipe réunie au grand complet doit faire preuve d'un «nez» avancé pour reconnaître le nom des différentes épices proposées. On connaît cette odeur, mais quel est son nom déjà???



> *La course du sac*

Sous la forme d'une course relais les participants devront effectuer une course slalom en se déplaçant en sautant à l'intérieur d'un sac géant. Pour la finale, l'épreuve se déroulera à 2 par sac.

> *Les rois du golf*

2 épreuves de précision pour réussir ce challenge. Dans les 2 cas, il faudra être le plus précis possible et atteindre l'objectif en un minimum de coups.

> *Pétanque*

Concours de Pétanque à travers des épreuves de précision et de rapidité. Les rois du carreau s'en donneront à coeur joie.



> **La table élastique**

Un stand sur lequel des jeux en bois «Table à élastique» attendront les équipes qui s’y affronteront. Le but étant de passer tous ses palets dans le camp adverse, en utilisant une ouverture unique.

> **La Course de trottinettes**

Chaque participant devra parcourir le circuit imposé en mettant les pieds au sol le moins de fois possibles pour éviter les pénalités. Tous les participants de l’équipe se succéderont pour réussir ce relais de vitesse.



> **Le déminage**

Toute l’équipe devra effectuer un parcours sans mettre les pieds au sol mais en les posant uniquement sur des planchettes de bois qui leur seront remises. Stratégie et cohésion de groupe seront nécessaire pour réussir cette épreuve.

Inclut :

- L’équipe d’animation
(à partir de 2 animateurs, selon la formule souhaitée)
 - L’organisation du challenge
 - Le matériel d’animation et la mise en place des activités
(6 à 12 stands de jeux)
 - Les médailles pour les participants de l’équipe vainqueur
 - La livraison/installation/reprise du matériel (sur Paris/RP)
-